Varg Vikernes
"MYFAROG (Mythic Fantasy Role-playing Game)", 2.4
"MYFAROG (Gioco di ruolo fantasy mitico)", 2.4, 2015



Genere: RPG
Formato: Volume 21x29,7 (A4) con copertina morbida (mappa a colori in formato A2 non inclusa[1])
Edito da: CreateSpace Independent Publishing Platform
ISBN-10: 1522969586
ISBN-13: 978-1522969587
Lingua: Inglese
Pagine: 124
Sito web ufficiale: www.myfarog.org

[1] Disponibile in formato digitale all'indirizzo www.myfarog.org.

MYFAROG (Gioco di ruolo fantasy mitico) è un gioco di ruolo fantasy, con ambientazione basata sulla mitologia, la religione e le fiabe europee. Le regole del gioco sono molto modulari, il che significa che potete giocare con regole leggere oppure pesanti, come preferite. Le regole sono progettate per avere un senso e permettere ai giocatori di immergersi nel mondo di Thule, un mondo di fantasia ma verosimile, analogo all'Europa dell'antichità classica (e, in alcuni casi, alle età vichinga e del bronzo), ciononostante differente. Nel mondo di Thule la magia e le antiche divinità sono reali ed esso non è abitato solo da esseri umani, ma anche da elfi, ninfe, nani, ettin, troll e altre creature. Questo libro base minimalista di 124 pagine (in bianco e nero all'interno) contiene tutte le informazioni di cui avete bisogno per poter giocare all'infinito (creando avventure e campagne). Una mappa in formato digitale del mondo di Thule è disponibile a questo indirizzo: www.myfarog.org. Poiché l'ambientazione è basata su luoghi reali (Lofoten e Vesteralen nella Norvegia settentrionale), potete utilizzare anche delle mappe online, per ottenere immagini più dettagliate e realistiche in qualunque scala desideriate. Questa versione (2.4) è la quinta della seconda edizione. In precedenza, dunque, è stata stampata già quattro volte (versioni 2.0, 2.1, 2.2 e 2.3), il che significa che i refusi sono minimi (a questo punto inesistenti). NB. Per giocare serve un set di dadi poliedrici.

Traduzione di Lupo Barbéro Belli